

Resenha de **GRAMOPADHYE. A. Using Virtual Reality Technology for Aircraft Visual Inspection Training: Presence and Comparison Studies.**

Luiz Faillace FARRET

Um texto de caráter inovador situado na interface entre a área da aviação e treinamento, o artigo **Using Virtual Reality Technology for Aircraft Visual Inspection Training: Presence and Comparison Studies**, escrito pelo Professor Dr. Anand Gramopadhye do Departamento de Engenharia Industrial da Universidade de Clemson, analisa o papel do uso de realidade virtual no treinamento para inspeções visuais na manutenção de aeronaves.

No artigo, é apresentada uma alternativa para o treinamento de inspeções visuais para os mecânicos de voo, supervisores de linha e para os responsáveis por implementar novos modelos de treinamento em empresas voltadas para a manutenção de aeronaves.

Neste artigo, o autor baseia-se nos estudos e pesquisas realizadas por Drury (1991, 1992), Drury e Gramopadhye (1990), Stanney et al. (1998), Witmer e Singer (1994, 1998) e Singer e Witmer (1996) relacionados ao treinamento, manutenção e utilização de equipamentos de realidade virtual.

O novo processo de treinamento, baseado no uso de equipamento de realidade virtual, aparenta ser um sistema de alta fidelidade e que permite a imersão do usuário no ambiente que está sendo simulado.

O artigo, apesar de já ser a apresentação de um sistema pronto, abre oportunidades para a elaboração de novos projetos na área de treinamento com uso de realidade virtual, seja para mecânicos ou para tripulações técnicas de voo.

O autor salienta que o sistema de treinamento deve ser o mais parecido com a realidade, tanto no aspecto visual quanto no sensorial do indivíduo que está sendo treinado, fator este que pode ser definido pela seguinte frase:

“If the VR simulator is to be proposed as a solution for off-line training, it is essential that this environment accurately mimic the real world as perceived by the user/trainee.”

De forma geral, acredito que o uso de novas tecnologias, a exemplo dos dispositivos de realidade virtual, devem ser utilizados para prover os profissionais, não somente da aviação, mas de outras áreas com sistemas de interações complexas, de um treinamento adequando para o tipo de situação que eles venham a encontrar no seu dia-a-dia de trabalho para que sejam reduzidos os eventos onde o profissional desconhece a ação a ser tomada em situações antes desconhecidas.